

# M3W - Játékfejlesztési tapasztalatok

Póczik Ákos

# A játékokról

- ▶ Játékok osztályozása
- ▶ A lehető legegyszerűbb hozzáférés (no plugin)
- ▶ Egységes megjelenítés a böngészőkben
- ▶ Multi platform törekvések

# LimeJS játékfejlesztő keretrendszer

- ▶ HTML5
- ▶ Miért LimeJS?
- ▶ Előnyök, hátrányok

# Elvárások a játékokkal szemben

- ▶ Felhasználók elvárásai
- ▶ M3W keretrendszer elvárásai

# Felhasználók elvárásai

- ▶ Részletes használati útmutató
- ▶ Játéksebességek
- ▶ Szövegek
- ▶ Betűméret

# M3W keretrendszer elvárásai

- ▶ Index.html, help.html, info.html
- ▶ M3W vezérlő gombok
- ▶ Játék-beállítások, (játék-konfiguráció)
- ▶ Gyűjtött adatok átadása

# Többnyelvűsítés

- ▶ Pootle és gettext
- ▶ A többnyelvűsítésből származó problémák

# Összegzés

- ▶ Web fejlesztés szokásos nehézségei ☹️
- ▶ Csapatmunka és LimeJS tapasztalat 😊



Köszönöm a figyelmet!